**NFCook**

**Especificación de casos de uso: Añadir bebida en Añadir Bebidas**

**Versión 0.1**

**Historial de revisiones**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Descripción** | **Autor** |
| 13/03/2013 | 0.1 | Creación | Alejandro M. |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Tabla de contenidos**

1. [Casos de uso: Añadir bebida en Añadir Bebidas](#id.iccsrld0r2a6)

1. [Descripción Breve](#id.liprire963kl)

2. [Flujo de eventos](#id.7fprr4j21it8)

1. [Flujo básico](#id.aayqbbhtqdwz)

3. [Requisitos especiales](#id.vikoff3a477f)

4. [Precondiciones](#id.a04xuvp62x6n)

5. [Postcondiciones](#id.qn9vln74qfv3)

**Especificación de caso de uso: Añadir bebida en Añadir Bebidas**

**1. Casos de uso : Añadir una bebida al pedido de una mesa**

**1.1 Descripción breve**

Este caso de uso permite al camarero añadir bebidas a la selección de bebidas para ser añadidas al pedido de la mesa en la que nos encontramos, mostrando la carta de bebidas.

**2. Flujo de eventos**

**2.1 Flujo básico**

El botón añadir, se encuentra en la parte de abajo de la pantalla. Una vez pulsado, podremos seleccionar bebidas de la carta y se irá sumando, de uno en uno, la cantidad seleccionada a añadir de cada una.

**3. Requisitos especiales**

Para añadir alguna bebida, hay que pulsar previamente el botón Añadir y después seleccionar las bebidas deseadas.

**4. Pre-condiciones**

Haber seleccionado alguna mesa, estar en la pantalla de su pedido y seleccionar Añadir Bebidas.

**5. Post-condiciones**

Añadir una nueva bebida seleccionada para ser añadida en la selección de bebidas a añadir en el pedido y en la base de datos de la mesa.